

Photoshop – Δραστηριότητα 9

Δημιουργία φωτιάς – εργασία με φίλτρα

1. Ανοίξετε την εφαρμογή Adobe Photoshop CS3
2. Εκτελέστε την εντολή μενού Αρχείο → Νέο... και δημιουργήστε μία νέα εικόνα **500x500 pixels**, ανάλυση **72 pixels/ίντσα**, Κατάσταση χρώματος **RGB 8 bit**, Περιεχόμενα φόντου **άσπρο**.
3. Επιλέξτε χρώμα προσκηνίου **Μαύρο** και χρώμα φόντου **Άσπρο** (ή πατήστε το πλήκτρο **D**).
4. Εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Απόδοση → Σύννεφα
5. Εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Απόδοση → Σύννεφα διαφοράς
6. Εκτελέστε την εντολή μενού Εικόνα → Ρυθμίσεις → Αντιστροφή (ή Ctrl +I)
7. Εκτελέστε την εντολή μενού Εικόνα → Ρυθμίσεις → Στάθμες (ή Ctrl +L) και ορίστε την τιμή των **Ενδιάμεσων τόνων σε 0,45** σύμφωνα με τη διπλανή εικόνα:
8. Εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Παραμόρφωση → Πολικές Συντεταγμένες → Πολικές σε Καρτεσιανές → OK
9. Εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Απόδοση → Εφέ φωτισμού..., αφήστε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις και πατήστε OK
10. Εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Παραμόρφωση → Συστροφή με ένταση 50% → OK
11. Εκτελέστε την εντολή μενού Εικόνα → Ρυθμίσεις → Απόχρωση/Κορεσμός, τσεκάρετε την επιλογή **Χρωματισμός**, και ορίστε την τιμή της **Απόχρωσης σε 32** και του **Κορεσμού σε 75** σύμφωνα με τη διπλανή εικόνα:
12. Διπλασιάστε το επίπεδο **φόντο** και στο επίπεδο **φόντο αντιγ** εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Παραμόρφωση → Κυματισμός με ένταση 100% → OK
13. Αλλάξτε την ανάμιξη του επιπέδου **φόντο αντιγ** σε **Επικάλυψη**.
14. Ισοπεδώστε και αποθηκεύστε



Σχολικό Έτος
2010 - 2011



Photoshop – Δραστηριότητα 10

Δημιουργία θάλασσας – φίλτρα και ντεγκραντε

1. Ανοίξτε την εφαρμογή Adobe Photoshop CS3
2. Εκτελέστε την εντολή μενού Αρχείο → Νέο... και δημιουργήστε μία νέα εικόνα **600x600 pixels**, ανάλυση **72 pixels/ίντσα**, Κατάσταση χρώματος **RGB 8 bit**, Περιεχόμενα φόντου **άσπρο**.
3. Επιλέξτε χρώμα προσκηνίου **Μπλε** και χρώμα φόντου **Γαλάζιο**, και με το **Εργαλείο Ντεγκραντέ** γεμίστε τον καμβά με ένα ίσιο ντεγκραντέ λίγο μπλε – πολύ γαλάζιο (?)
4. Δημιουργήστε ένα νέο επίπεδο, ονομάστε το **'sea'**, επιλέξτε χρώμα προσκηνίου **6699ff** και χρώμα φόντου **333366**, επαναφέρετε το **Μεσαίο σημείο χρώματος στο 50%** και με το **Εργαλείο Ντεγκραντέ** γεμίστε τον καμβά με ένα ίσιο ντεγκραντέ (πατημένο **Shift**).
5. Δημιουργήστε ένα νέο επίπεδο, ονομάστε το **'waves'**, επιλέξτε χρώμα προσκηνίου **142337** και χρώμα φόντου **C7E2FF**. Με το εργαλείο του **Κάδου γεμίσματος** γεμίστε τον καμβά με χρώμα.
6. Στο επίπεδο **waves** εκτελέστε την εντολή μενού Φίλτρα → Απόδοση → Ίνες, ορίστε την τιμή της **Διαφοράς σε 20** και της **Ένταξης σε 10** σύμφωνα με τη διπλανή εικόνα:
7. Στο επίπεδο **waves** εκτελέστε την εντολή μενού Επεξεργασία → Μετασχηματισμός → Περιστροφή 90° δε
8. Αλλάξτε την ανάμιξη του επιπέδου **waves** σε **Απαλός φωτισμός**.
9. Συγχωνεύστε τα επίπεδα **sea** και **waves**.
10. Αφαιρέστε την ορατότητα από το επίπεδο [**sea και waves**] και κάνετε ενεργό το επίπεδο **sky**.
11. Με το εργαλείο του **Πολυγωνικού λάσο** επιλέξτε το τμήμα που θα είναι ο ουρανός.
12. Κάντε πάλι ορατό και ενεργό το επίπεδο **sea**, εκτελέστε την εντολή μενού Επιλογή → Τροποποίηση → Απόλυση 3 pixels → OK και πατήστε το πλήκτρο **DEL**. Αποεπιλέξτε Επιλογή → Από-Επιλογή.
13. Αν θέλετε γεμίστε την εικόνα σας με ήλιο , σύννεφα, φάλαινες δελφίνια κλπ.
14. Ισοπεδώστε την εικόνα σας και αποθηκεύστε.

