



## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 3: Κείμενο, υπερκείμενο, υπερσύνδεσμοι και εικόνες

### Βασικές ετικέτες συνδέσμου και εικόνας

1. Από την επιφάνεια εργασίας πατήστε διπλό αριστερό κλικ σε ένα πρόγραμμα περιήγησης ιστού (π.χ. Google Chrome). Πληκτρολογήστε **w3schools**, μεταβείτε στο πρώτο αποτέλεσμα της αναζήτησης [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com) και τέλος πατήστε πάνω στο κουμπί **Learn HTML**.
2. Στην αριστερή στήλη πατήστε **HTML HOME** και στο πρώτο παράδειγμα βρείτε και πατήστε το πράσινο κουμπί **Try it Yourself >>**.
3. Στον φυλλομετρητή σας στην καρτέλα του Trypt Editor v3.3 που άνοιξε αλλάξτε το κείμενο όπως φαίνεται παρακάτω και πατήστε το κουμπί **Run >>** - Επεξήγηση καθηγητή

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>HTML</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Η γλώσσα HTML</h1>
```

```
<p>Η HTML είναι το ακρωνύμιο των λέξεων  
Hyper Text Markup Language. Η HTML δεν  
είναι μια γλώσσα προγραμματισμού αλλά μια  
γλώσσα μορφοποίησης περιεχομένου που  
χρησιμοποιεί ετικέτες.
```

```
</p>
```

```
<p>
```

Όταν ο Φυλλομετρητής ανακτά μια ιστοσελίδα, στην ουσία ανακτά τον κώδικα HTML της ιστοσελίδας. Στη συνέχεια, ο Φυλλομετρητής «μεταφράζει» τις ετικέτες της HTML, δημιουργεί την ιστοσελίδα και την εμφανίζει στην οθόνη, μορφοποιώντας το κείμενο και τις εικόνες της.

```
</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## Η γλώσσα HTML

Η HTML είναι το ακρωνύμιο των λέξεων Hyper Text Markup Language.

Η HTML δεν είναι μια γλώσσα προγραμματισμού αλλά μια γλώσσα μορφοποίησης περιεχομένου που χρησιμοποιεί ετικέτες.

Όταν ο Φυλλομετρητής ανακτά μια ιστοσελίδα, στην ουσία ανακτά τον κώδικα HTML της ιστοσελίδας.

Στη συνέχεια, ο Φυλλομετρητής «μεταφράζει» τις ετικέτες της HTML, δημιουργεί την ιστοσελίδα και την εμφανίζει στην οθόνη, μορφοποιώντας το κείμενο και τις εικόνες της.

4. Στη συνέχεια τροποποιήστε τον κώδικα της επικεφαλίδας, όπως φαίνεται παρακάτω και πηγαίστε το ποντίκι πάνω στην επικεφαλίδα στο δεξί μέρος:

```
<h1 title="HTML">Η γλώσσα HTML</h1>
```

## Η γλώσσα HTML

5. Στη συνέχεια τροποποιήστε τον κώδικα της 1<sup>ης</sup> παραγράφου, όπως φαίνεται παρακάτω (στο βελάκι) για να εισάγετε έναν υπερσύνδεσμο προς τη σχετική σελίδα της Βικιπαίδειας:

```
<p>Η
```

```
<a href="https://el.wikipedia.org/wiki/HTML">HTML</a>
```

```
είναι το ακρωνύμιο των λέξεων Hyper Text Markup  
Language. Η HTML δεν είναι μια γλώσσα προγραμματισμού  
αλλά μια γλώσσα μορφοποίησης περιεχομένου που  
χρησιμοποιεί ετικέτες.
```

```
</p>
```

Η [HTML](https://el.wikipedia.org/wiki/HTML) είναι το ακρωνύμιο των λέξεων Hyper Text Markup Language. Η HTML δεν είναι μια γλώσσα προγραμματισμού αλλά μια γλώσσα μορφοποίησης περιεχομένου που χρησιμοποιεί ετικέτες.

6. Στη συνέχεια τροποποιήστε τον κώδικα της 2<sup>ης</sup> παραγράφου, όπως φαίνεται παρακάτω για να εισάγετε μία εικόνα:

```
<p>

```

Όταν ο φυλλομετρητής ανακτά μια ιστοσελίδα, στην ουσία ανακτά τον κώδικα HTML της ιστοσελίδας. Στη συνέχεια, ο φυλλομετρητής «μεταφράζει» τις ετικέτες της HTML, δημιουργεί την ιστοσελίδα και την εμφανίζει στην οθόνη, μορφοποιώντας το κείμενο και τις εικόνες της.

```
</p>
```



Όταν ο Φυλλομετρητής ανακτά μια ιστοσελίδα, στην ουσία ανακτά τον κώδικα HTML της ιστοσελίδας. Στη συνέχεια, ο Φυλλομετρητής «μεταφράζει» τις ετικέτες της HTML, δημιουργεί την ιστοσελίδα και την εμφανίζει στην οθόνη, μορφοποιώντας το κείμενο και τις εικόνες της.

7. Πειραματιστείτε αλλάζοντας το πλάτος, το ύψος της εικόνας, καθώς και την ιδιότητα align σε right:

8. Τέλος στον κώδικα της 2<sup>ης</sup> παραγράφου εισάγετε και έναν υπερσύνδεσμο προς τον ιστότοπο του w3schools, όπως φαίνεται παρακάτω (στα βελάκια):

```
<p>
<a href="http://www.w3schools.com/" target="_blank">

</a>
```

Όταν ο φυλλομετρητής ανακτά μια ιστοσελίδα, στην ουσία ανακτά τον κώδικα HTML της ιστοσελίδας. Στη συνέχεια, ο φυλλομετρητής «μεταφράζει» τις ετικέτες της HTML, δημιουργεί την ιστοσελίδα και την εμφανίζει στην οθόνη, μορφοποιώντας το κείμενο και τις εικόνες της.

```
</p>
```



Όταν ο Φυλλομετρητής ανακτά μια ιστοσελίδα, στην ουσία ανακτά τον κώδικα HTML της ιστοσελίδας. Στη συνέχεια, ο Φυλλομετρητής «μεταφράζει» τις ετικέτες της HTML, δημιουργεί την ιστοσελίδα και την εμφανίζει στην οθόνη, μορφοποιώντας το κείμενο και τις εικόνες της.

7. Πατήστε το κουμπί της δισκέτας για να αποθηκεύσετε την σελίδα σας και στείλτε μου το link στο email [gmalakoudi@gmail.com](mailto:gmalakoudi@gmail.com) ή γράψτε το ως απάντηση στην εργασία στο eclass

8. Στον ιστότοπο [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com) στην αριστερή στήλη πατήστε **HTML Attributes**, και στο κάτω μέρος της σελίδας εξασκηθείτε με τις 5 ασκήσεις Exercise1...Exercise5.

9. Αριστερά στις ασκήσεις πατήστε **HTML Links** και εξασκηθείτε με τις 5 ασκήσεις Exercise1...Exercise5

10. Αριστερά στις ασκήσεις πατήστε **HTML Images** και εξασκηθείτε με τις 5 ασκήσεις Exercise1...Exercise5

#### ΕΤΙΚΕΤΕΣ ΠΟΥ ΜΑΘΑΜΕ ΣΗΜΕΡΑ

<code>&lt;a&gt;...&lt;/a&gt;</code>	<p>Ορίζεται ένας υπερσύνδεσμος προς μία άλλη ιστοσελίδα.</p> <p style="text-align: center;"><u>Παράμετροι:</u></p> <p><b>href:</b> Η διεύθυνση της σελίδας <b>target:</b> που θα ανοίξει η σελίδα (στην ίδια καρτέλα, σε νέα καρτέλα κλπ.)</p>
<code>&lt;img /&gt;</code>	<p>Εισάγεται μία εικόνα που βρίσκεται στον δικό μας server ή στο web.</p> <p style="text-align: center;"><u>Παράμετροι:</u></p> <p><b>src:</b> Η διεύθυνση του αρχείου της εικόνας <b>width, height:</b> ύψος και πλάτος εμφάνισης εικόνας <b>align:</b> πως θα στοιχιστεί η εικόνα σε σχέση με το κείμενο <b>alt:</b> εναλλακτικό κείμενο που θα εμφανίζεται αν η εικόνα δεν υπάρχει ή δε φορτωθεί</p>

*<!--Τέλος μαθήματος - Δραστηριότητα 3- κείμενο, υπερκείμενο και εικόνες -->*